|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ***ISTITUTO STATALE D’ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE* “G. B. NOVELLI ”**  Indirizzi Liceo delle Scienze Umane **–** Liceo Economico Sociale −Liceo Linguistico  Indirizzo Professionale Industria e Artigianato per il made in Italy (Tessile-Abbigliamento)  Indirizzo Professionale Servizi per la sanità e l'assistenza sociale  Indirizzo Professionale Enogastronomia e Ospitalità alberghiera  Percorso di Istruzione per adulti di II Livello Indirizzo Professionale Servizi per l’Enogastronomia e l’Ospitalità Alberghiera  Percorso di Istruzione per adulti di II Livello Indirizzo professionale Produzioni Industriale ed Artigianali  Articolazione Artigianato Opzione Produzioni Tessili e Sartoriali  Via G.B. Novelli, N° 1 81025 MARCIANISE (CE) Codice Fiscale: 80102490614 – C.U. DY3VUB – Distretto Scolastico n° 14  Segr. Tel :0823-511909 – Vicedirigenza Tel :0823-511909 - Tel Dirigente Scolastico : 0823-511863  E-mail**:** [ceis01100n@istruzione.it](mailto:ceis01100n@istruzione.it) E-mail certificata (PEC)**:** [ceis01100n@pec.istruzione.it](mailto:ceis01100n@pec.istruzione.it) Sito Web:[www.istitutonovelli.edu.it](http://www.istitutonovelli.edu.it) | Immagine che contiene stella, bandiera  Descrizione generata automaticamente |

**Prot. n. 12355/VI-10 del 10/09/2025**

**Marcianise, 10/09/2025**

**A tutti i Docenti in servizio presso**

**l’ISISS “G.B. Novelli” di Marcianise per l’a.s. 2025/2026**

**Agli alunni iscritti e frequentanti per l’a. s. 2025/2026**

**tutte le classi di tutti gli indirizzi di studio**

**dell’ISISS “G.** B. **Novelli” di Marcianise**

**e ai rispettivi genitori**

**All’Assistente tecnico**

**Sig. Campolattano Franco**

**Ai Docenti Referenti del Laboratorio di Prototipazione Virtuale**

**Prof.ssa Abbate Antonietta**

**Prof.ssa Merenda Silvana**

**Alla DSGA**

**Al sito Web dell’Istituzione Scolastica**

**AVVISO**

**Oggetto: Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza. missione 4 – istruzione e ricerca – componente 1 – potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università – investimento 3.2 “scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori”, azione 2 – Next Generation Labs - laboratori per le professioni digitali del futuro, finanziato dall’Unione Europea – Next Generation EU titolo del progetto: PROTOTIPAZIONE VIRTUALE E REALTA’ AUMENTATA**

Grazie ai fondi PNRR Piano “Scuola 4.0” di cui all’oggetto, questa Istituzione Scolastica ha inteso

migliorare la qualità dell’apprendimento attraverso le più avanzate tecnologie di realtà virtuale e

realtà aumentata tali da sviluppare, attraverso apparecchiature olografiche e progettazione 3D, le

basic skills per il mondo di domani sempre più digitalizzato. L’utilizzo della tecnologia AR/VR

contribuisce a fornire agli studenti esperienze di apprendimento più immersive e interattive; i

software AR/VR e i modelli 3D permetteranno altresì ai docenti di creare lezioni dinamiche e

interattive, fornendo agli studenti significative esperienze immersive di apprendimento. Detta

tecnologia verrà integrata nel curricolo e utilizzata durante le lezioni curricolari.

L'intervento progettuale in particolare ha inteso implementare le azioni di innovazione digitale degli

ambienti di apprendimento scolastici ad oggi realizzati dall'Istituto. Detto intervento si è focalizzato

sulla realizzazione di un ambiente di apprendimento 3D interattivo ed inclusivo, di networking e di

condivisione in chiave digitale 4.0 che si avvale della più recente tecnologia di realtà virtuale e

aumentata introducendo esperienze di didattica immersiva. A tale scopo sono state previste soluzioni

hardware e software tali da offrire opportunità di esperienze didattiche innovative in ambienti 3D

attraverso l’interazione con oggetti/materiali didattici virtuali, altrimenti difficilmente fruibili. Dette

tecnologie immersive potranno essere utilizzate per un’ampia gamma di contenuti tematici afferenti

in particolare alle discipline STEM. L’ambiente 3D definisce esperienze personalizzate e interattive

di fruizione di contenuti. La realtà virtuale e quella aumentata incoraggiano e favoriscono i processi

di apprendimento, riducendo i tempi di comprensione di concetti complessi. Nello specifico è previsto

l’utilizzo di una strumentazione hardware (pc fissi o portatili) ad alta risoluzione con videocamere

con funzionalità eye tracking ed apposite interfacce per le attività di simulazione. I software di

apprendimento consentono la presentazione e l’esplorazione di un ampio numero di contenuti/modelli

3D. Ogni applicazione offre una vasta gamma di attività educative come simulazioni, esperimenti e

attività guidate, favorendo le capacità degli studenti di utilizzare con dimestichezza e spirito critico

le tecnologie della società dell’informazione (TSI).

L’utilizzo di dette risorse digitali potenzia, arricchisce ed integra l’attività didattica curriculare.

**INDICAZIONI OPERATIVE RELATIVE ALL’UTILIZZO DEL LABORATORIO**

Si comunica a quanti in intestazione citati che, in riferimento al progetto in oggetto, dal **giorno lunedì 29 settembre 2025** sarà possibile fruire presso le aule n. 34 e n. 35 del Piano Terra dell’Istituzione Scolastica del **LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE VIRTUALE E REALTÀ AUMENTATA** realizzato con i finanziamenti indicati in oggetto**.**

**Ai fini di garantire una corretta gestione di tale ambiente si forniscono le relative misure organizzative**.   
**Responsabilità Tecniche:**  
Il laboratorio è affidato all’ assistente tecnico Area AR02 sig. Campolattano Franco incaricato della gestione delle dotazioni hardware e software presenti nello stesso laboratorio.

**Modalità e Tempistiche di Prenotazione**

* **Fascia Oraria di Utilizzo:**  
  La fruizione del laboratorio è subordinata alla presenza in orario di servizio dell’assistente tecnico sig. Campolattano. Franco. In caso di assenza dell’assistente tecnico in parola non sarà possibile usufruire del laboratorio in parola.
* **Prenotazione Necessaria:** Per usufruire di tale laboratorio e delle attrezzature in esso presenti, il docente interessato dovrà provvedere ad effettuare la richiesta di prenotazione **direttamente al suddetto assistente tecnico il quale sa**rà dotato di un **registro di prenotazioni opportunamente predisposto** e provvederà ad annotare la/le prenotazione/i in modo da gestire in maniera efficace ed efficiente le richieste che gli perverranno.
* **Termine per la Prenotazione:**  
  **La richiesta va formulata entro il venerdì della settimana precedente rispetto a quella in cui si intende effettuare l’attività. Risulta fondamentale rispettare detto termine per la prenotazione (venerdì della settimana precedente) per consentire all’assistente tecnico di organizzare il servizio in maniera ottimale.**
* **Assistenza Tecnica: l’assistente tecnico in questione rimarrà disponibile durante le attività laboratoriali per eventuali interventi tecnici e per garantire il corretto svolgimento delle operazioni.**
* **È necessaria la supervisione e la vigilanza dei docenti rispetto all’utilizzo delle strumentazioni da parte degli alunni.**
* **Eventuali guasti o problemi tecnici dovranno essere segnalati in tempo reale all’assistente tecnico**
* **Durante l’utilizzo delle dotazioni tecnologiche è fatto divieto assoluto di consumare cibi e/o bevande per evitare eventuali danni.**

Per qualsiasi ulteriore altra informazione riguardo alle modalità di utilizzo del LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE VIRTUALE E REALTÀ AUMENTATA nonché riguardo alle modalità tecnico-operative relative all’uso delle attrezzature e degli strumenti informatici e delle risorse digitali di cui al laboratorio in parola, è possibile rivolgersi rispettivamente alle prof.sse Silvana Merenda e Antonietta Abbate nonché all’assistente tecnico Area AR02 Campolattano Franco invitando a fornire eventuali riscontri o suggerimenti per migliorare ulteriormente il servizio.

**Il Dirigente Scolastico**

***Prof.ssa Emma Marchitto***